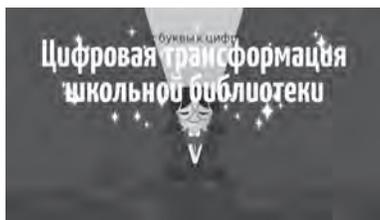




Наталья Николаевна Фуфлыгина,
заведующая библиотекой
Самарского кадетского корпуса
МВД России Самарской области

Ссылка на презентацию:
<https://bit.ly/3tmOFeX>



Цифровая трансформация школьной библиотеки. От буквы к цифре



В настоящее время стандарты образования в мире быстро меняются. Обучение – это уже не просто передача знаний от педагога к обучающемуся, а, прежде всего, создание условий, при которых становится возможным самостоятельный поиск знаний самими обучающимися, их продуктивное и активное творчество. Если на уроке учителя-предметника мир воспринимается через призму этого предмета, то школьная библиотека способна предоставить ученику информацию для раскрытия целостной картины мира.

Кроме того, школьная библиотека не существует изолированно от общества, а значит, возникающие периодически дискуссии о судьбе библиотек, падении интереса к чтению, снижении посещаемости библиотек не могли обойти стороной и школьные библиотеки. Современные библиотеки, в том числе и школьные, ищут новые пути развития, коммуникации с читателем.

«Библиотека будущего должна предоставлять читателю альтернативу: либо сесть за компьютер в библиотеке и прямо здесь и сейчас начать работать с той книжкой, которая ему нужна, либо читатель должен иметь возможность заказать эту книжку в печатном виде», – именно так видит перспективу развития библиотеки генеральный директор РГБ.

Именно поэтому наша библиотека взяла курс на использование IT-технологий в своей работе, визуализацию информации.

Визуализация – представление информации в наглядном виде. Визуализация информации – мощный инструмент донесения мыслей и идей до конечного потребителя, помощник в восприятии и анализе данных. Педагогам это понятие знакомо под названием одного из традиционных педагогических принципов – принципа наглядности.

Многочисленные исследования подтверждают, что:

- 90 % информации человек воспринимает через зрение;
- 70 % сенсорных рецепторов находятся в глазах;
- около половины нейронов головного мозга человека задействованы в обработке визуальной информации;

